Robot Pro-Wrestling Times

My own robots dreams -everything robots-



中国首次公开演出,小朋友们看过来!

机器人摔跤表演「能行不!」分别参加了 2016年12月3日、4日于中国四川省成 都市举办的 Maker Faire Chengdu(成 都制汇节),和 2017年7月15日、16日 于陕西省西安市举办的 Maker Faire Xian(西安国际创客嘉年华),得到了观 众们的一致好评。

成都演出共计8名、西安共计演出9名机器人爱好者参与了活动,开展了流血假面VS凯撒大帝、碎步丸VS爆炸头等,共计3场在日本广为人知的比赛。

因为摔跤在中国,并没有像日本一样融入 到普通家庭中,当初有些担心机器人摔跤 是否能被接受。但经过这两次公开演出, 每次都有超过 200 名小朋友们聚到一起, 观看表演。为满足广大小朋友们的需要, 我们还临时追加了多场比赛。

和日本相比,中国的小朋友们对机器人相当热情,每次比赛之后都会被问道很多问题。我们也非常希望通过这样的公开演出,让孩子们对机器人更加感兴趣。

机器人摔跤表演「能行不!」,今后也会在日本以外的各国家和地区进行演出,让全世界的孩子们从机器人表演中获得知识和乐趣,是我们最大的心愿和目标。



两次大会中登场的流血假面给在中国的表演增添了不少欢乐。



西安国际创客嘉年华的最后一场演出, 在会场的中心舞台进行。 近千名观众在周围观战



什么是机器人职业摔跤[能行不!]?

机器人职业摔跤【能行不!】是使用仿人形机器人进行的一项娱乐表演。

是为了制造一个"契机"让孩子们产生【想造一个这样机器人】的想法,以提高孩子们的动手能力,在 2008 年 11 月 3 日进行了首届机器人职业摔跤【能行不!】。

迄今为止,我们在中国、美国和日本举办了32场机器人职业摔跤。主要在各地区的庆典活动和相关动手活动中举办机器人职业摔跤,并获得了很多小朋友们的好评。

机器人职业摔跤【能行不!】不是机器人



不仅在日本,在中国和美国也多次举办活动

的竞技会(比出最强机器人的大会),而 是一种娱乐表演。

如何把机器人的乐趣和精妙之处传达给 观众,这种行为表现(行为艺术)是我们 最注重最投入精力的部分。同时也通过此 活动,让看似复杂的机器人技术变得更为

浅显易懂, 使更多的孩子们对机器人产生兴趣。

机器人摔跤大会【能行不!】是全球唯一能 在体验到机器人技术深奥之处的同时,也能 享受机器人无穷乐趣的娱乐表演,切勿错过 哦!



将于 Maker Faire Tokyo 会场举行 2017 的机器人职业摔跤[能行不! 第 33 届]哦!

可以在 Maker Faire Tokyo 2017 的会场观看。不要错过这个机会哦!!

<展位 No >

<2017年8月5日 周六>

<2017年8月6日 周日>

G-07-01 13:00/ 15:30/ 18:00 11:00/ 14:00/ 17:00





*YOUTUBE 频道

https://www.youtube.com/user/atamo21





* 官方网站: http://www.ryuketsu-kamen.jp/robot

©Robot Pro-Wrestling "Dekinnoka!", Tomatokid Factory